

Expériences

Nom	Origine	Classe	Divinité	Âge	Poids	Taille
Histoire						
Blessure de guerre 1	Sortilèges ou Communion divine	Atouts	:			
	1	1				
Compétences	2	2				
2	3					
3		Niveaux	x :			
4	4	1				
5	5	1				
6	6	2				
Seul le guerrier possède 6 compétences		۷٠				
Puits de destin	Points de moral	3				
Force vitale (N0)	N1 N2 N3 N4	4				
Équipements portés au	ı corps*	Équipeme	nts dans un sac			
1		-1				
2						
3						
4 -		_				
5 ,						
5 7						
7 8		•				
J						
Petit sac fourre-tout (1	point)	Armures po				
		2. Corps:				
		3. Bottes:				
		4. Bras :				
			pe):			
			13 . 1 .			